Пояснительная записка для проекта PyGame

Авторы проекта: Москвяк Егор, Семьянов Андрей

Идея проекта:

В качестве проекта мы хотим написать 2D платформер с понятным геймплеем, красочной графикой, анимированными объектами и звуковым оформлением. По сюжету герой живет в деревушке около гор, и его цель добраться до дальней горы как можно раньше. По дороге ему встречаются ловушки и препятствия, которые делают его путь сложным. В связи с этим мы назвали нашу игру Mount-Road (горная дорога)

Описание реализации идеи:

Мы сделали несколько классов объектов, разработали начальный экран, меню и конечный экран.

Технологии и модули, использованные в проекте:

Мы использовали модуль PyGame 2.6.1. С помощью него мы смогли отрисовать уровни, осуществить взаимодействие персонажей и многое другое.